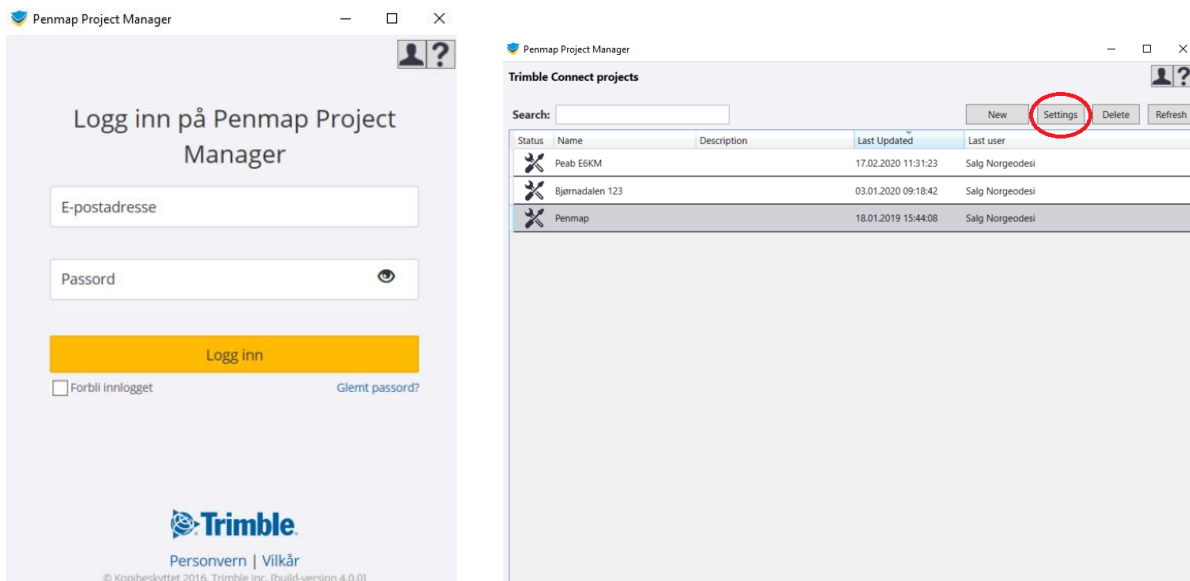


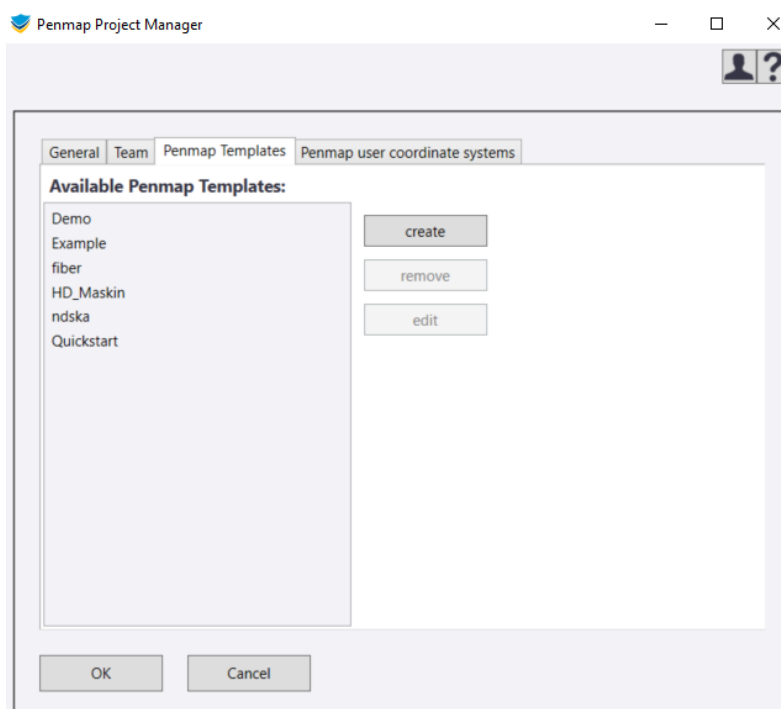
Opprette SOSI-koder i Penmap Project Manager

Dette eksempelet viser hvordan du lager eget kodebibliotek basert på «gamle» 4-sifrede SOSI-koder. Du kan bruke samme framgangsmåte som under for å lage kodebibliotek basert på dine egne behov.

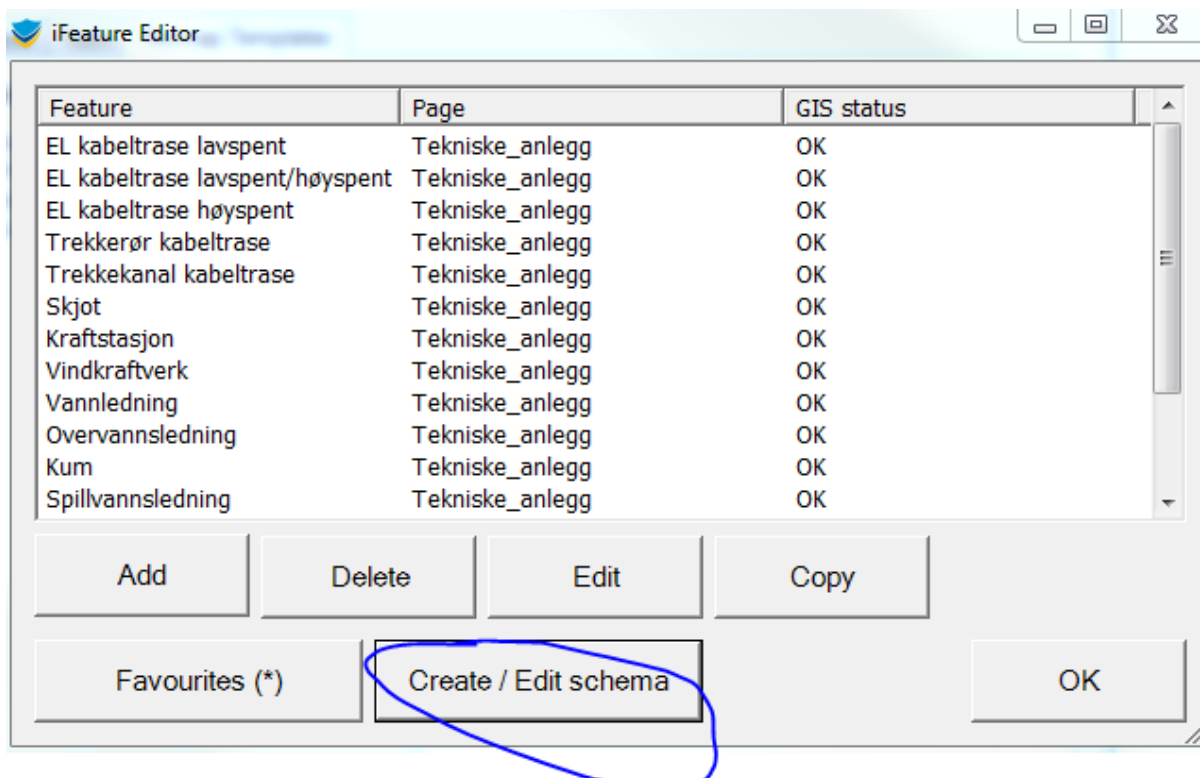
1. Logg den inn i Penmap Project Manager (PPM). Marker prosjektet ditt, og klikk *Settings*.



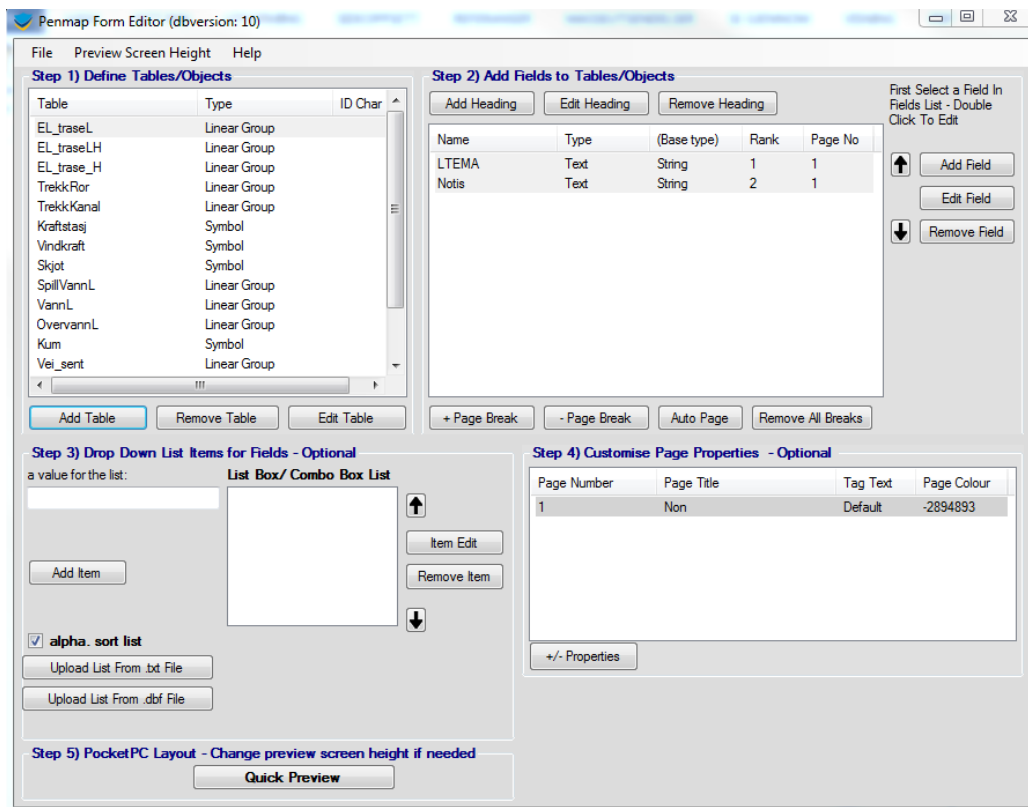
2. Gå på fanen *Penmap Templates* og velg *Create* for å lage ny. Du kan også editere eller fjerne templates.



3. Gå på create / edit schema



4. Klikk Add Table. Gi koden et beskrivende navn, eks. EL_traseL. Angi om det skal være en punktkode, linjekode eller polygon(areal)kode.



5. *Add field*. Her velger du attributter. For punkter, velg *Text/string* og skriv PTEMA. For linjer, velger *Text/string* og skriv LTEMA. Angi riktig sosi-kode ved å velge *specify default* og skriv inn sosikoden for dette objektet, eksempelvis 8001 for EL_traseL.

6. Gjenta dette for alle kodene du skal lage.
7. Kryss ut vinduet slik at du er tilbake i menyen under punkt 3. Velg *Add*. For EL kabeltrase lavspent, skal denne menyen se slik ut. La *Code* forbli blank. Under *Page* kan du velge kategori for koden, denne finner du igjen i Penmap senere. Under *GIS*, velg tilhørende GIS-verdi som du lagde i forrige meny.

8. Under ser du eksempel på punktet Skjot.

iFeature Editor

Feature name:	Code	Page:
<input type="text" value="Skjot"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="Tekniske_anlegg"/>
Feature type:	GIS:	
<input type="text" value="Point"/>	<input type="text" value="Skjot"/>	
Graphic element:	Layer:	<input type="button" value="Edit"/>
<input type="text" value="Point"/>	<input type="text" value="Default"/>	
Point style:		
<input type="text" value="SmallCross"/>		
<input type="button" value="Save"/>		<input type="button" value="Cancel"/>

9. Gjenta prosessen for alle kodene du har laget.